



- SMG** Površine za stanovanje male gustine
- 1 2** Granica urbanističke parcele
- GL1 GL2** Građevinska linija
- P+1** Planirana spratnost
- 588** Broj katastarske parcele

Koordinate prelomnih tačaka urbanističkih parcela

1 6556822.29 4694932.47	9 6556829.78 4694907.63
2 6556824.97 4694931.99	10 6556826.05 4694906.49
3 6556831.15 4694929.11	11 6556819.84 4694905.48
4 6556839.40 4694922.34	12 6556814.87 4694904.19
5 6556838.84 4694921.82	13 6556811.15 4694903.60
6 6556840.05 4694914.81	14 6556814.04 4694907.68
7 6556840.21 4694906.43	15 6556817.14 4694914.22
8 6556835.88 4694907.37	16 6556818.19 4694921.57

Koordinate prelomnih tačaka građevinskih linija

GL1 6556823.97 4694929.63	GL4 6556836.91 4694909.50
GL2 6556829.81 4694926.97	GL5 6556820.72 4694908.64
GL3 6556836.34 4694921.62	GL6 6556820.62 4694920.94

Namjena objekta

Površina objekta je stanovanje i turizam.

Urbanistička parcela

Definisana je koordinatama prelomnih tačaka .

Građevinska linija

Definisana je koordinatama prelomnih tačaka.

Horizontalni gabarit

Površina horizontalnog gabarita o bjekta data je u tabeli .

Vertikalni gabarit objekta

Spratnost je data u tabeli kao orijentacion a uz mogućnost da: objekat može imati tri nadzemne etaže;

/uz poštovanje bruto građevinske površine koja je data kao maksimalna/ kod ravnih terena dozvoljeno je planirati podrumsku etažu ; kod terena u nagibu /terasasta gradnja/ obavezna je izgradnja suterena .

Podzemne etaže koje se koriste za garažiranje vozila ne ulaze u obračun BGP. Dozvoljena je izgradnja bazena čija površina ne ulazi u BGP objekta .

Br. UP	Površina urbanističke parcele	Površina prizemlja (m²)	BGP (m²)	Indeks zauz.	Indeks izgrađ.	Spratnost	Namjena
UP 233	500.86	100.00	200.00	0.20	0.40	P+1	stanovanje

Detaljni urbanistički plan "Gornji Đuraševići" Opština Tivat

SEPARAT SA URBANISTIČKO TEHNIČKIM USLOVIMA



Investitor
Opština Tivat

Obradivač



republički zavod za urbanizam i projektovanje - ad podgorica

Oznaka sjevera:



Razmjera:
R 1:1000

Broj urbanističke parcele

UP 233